

UMEÅ KOMMUN
emmy.sundin@umea.se
agneta.filen@umea.se
nils.sandberg@regionvasterbotten.se
philip.hopkin@akademiskahus.se

Beslut om stöd

Stödmottagare: UMEÅ KOMMUN
Org. nr: 212000-2627
Projektnamn: Kreativa teknologier
ÄrendeID: 20372447
Diarienummer: REGAC - 82 - 2025

Beslut om stöd

Region Västerbotten beviljar UMEÅ KOMMUN stöd för att genomföra projektet Kreativa teknologier enligt ansökan inkommen 2025-02-17. Stödet uppgår till 20,00 % av faktiska kostnader och 20,00 % av total finansiering, dock med högst 229 511.

Beslutet har fattats med stöd av förordningen (2003:596) om bidrag för projektverksamhet inom den regionala tillväxtpolitiken) och förordningen (2015:210) om statligt stöd för att regionalt främja små och medelstora företag.

För stödet gäller allmänna villkor enligt Bilaga 1.

Beslutet kan inte överklagas.

Motivering till beslut

Region Västerbotten beviljar stöd av följande skäl:

Projektet svarar mot den *Regionala utvecklingsstrategin för Västerbotten 2020-2030* (RUS) genom insatser i prioritering 1. *En nytänkande och smart region* samt delprioritering 1.3. *Utveckling av Innovationer*. Projektet uppfyller kraven fastställda i Region Västerbottens Agenda för hållbar finansiering och bidrar i hög grad till prioritetshöjande aspekterna Sammanhållen region och Hållbar regional tillväxt.

Projektperiod

2025-06-01 - 2026-05-31

Projektbeskrivning

Syfte: Vi etablerar en accelerator för spelteknologier, kreativa teknologier, life science och hälso- och sjukvård för att stärka små och medelstora företags tillväxt genom digitalisering och innovation. Detta stöder företagens anpassning till förändrade marknadsvillkor och främjar hållbara lösningar.

Acceleratorn integrerar hållbarhetsaspekter i utvecklingsprocesser för att stärka regionens motståndskraft och bidra till en grön omställning inom både kreativa branscher och hälsosektorn.

Genom dessa insatser adresserar projektet identifierade utmaningar och bidrar till en långsiktigt hållbar ekonomisk utveckling i Övre Norrland.

Nulägesbeskrivning:

Norra Sverige har unika förutsättningar för att bli en ledande region inom spelteknologier, kreativa teknologier och life science. Regionen har sett en positiv utveckling inom dessa områden, mycket tack vare satsningar som Arctic Game, AWL:s innovationsmiljö och ett starkt regionalt ekosystem med tillgång till talang, etablerade nätverk och samarbetsplattformar.

Trots dessa styrkor finns flera utmaningar som måste adresseras för att nå regionens fulla potential och skapa en hållbar utveckling. Många företag inom spel-, kreativa teknologier och life science arbetar fortfarande enligt traditionella affärsmodeller och har begränsade resurser för att anpassa sig till den snabba teknologiska utvecklingen. Life science-sektorn genomgår en kraftig digital omställning, där tekniker som AI, XR (Extended Reality) och plattformsekonomi spelar en allt större roll i utvecklingen av nya medicinska lösningar och patientinteraktioner. För att företagen ska förbli konkurrenskraftiga behöver de snabbare utveckla sina verksamheter och integrera digitala innovationer.

En av de största bristerna är avsaknaden av en strukturerad accelerator som kan hjälpa små och medelstora företag att utvecklas och skala upp sina affärsmodeller. Det finns en tydlig efterfrågan på spetskompetens och metodik för att överföra spelteknologier till life science till exempel genom att använda gamification i patientbehandlingar, AI för diagnostik och XR för kirurgisk träning. Utan en sådan process riskerar regionens aktörer att halka efter i den globala konkurrensen, vilket i sin tur hämmar regional tillväxt och skapandet av hållbara arbetstillfällen.

Identifierade behov och koppling till hållbar utveckling:

Tillgång till specialiserad kompetens

Brist på expertis inom AI, XR och gamification för industriella och medicinska tillämpningar. Mentorskap och affärsutvecklingsstöd behövs för att hjälpa startups att navigera marknaden och skapa hållbara affärsmodeller.
Strukturerad accelerationsprocess

En accelerator kan erbjuda en tydlig process från idé till marknad, inklusive produktutveckling, finansieringsstöd och internationell expansion.

Samarbete med universitet, forskningsinstitut och företag för att integrera den senaste forskningen i affärsutvecklingen.

Hållbarhet och konkurrenskraft

Digitalisering och automation effektiviserar arbetsprocesser och minskar behovet av fysiska resurser, i linje med EU:s hållbarhetsmål.

Implementering av moderna affärsmodeller och cirkulär ekonomi kan bidra till en mer hållbar utveckling inom både teknologisektorn och life science.

Slutsats:

För att Övre Norrland ska kunna utnyttja sin fulla potential inom spelteknologi, kreativa teknologier och life science behöver regionen stärka sitt ekosystem genom en specialiserad accelerator. En sådan satsning skulle skapa fler tillväxtföretag, generera nya arbetstillfällen och positionera Umeå som en ledande nod för innovation och investeringar.

Genom att adressera identifierade behov och koppla insatserna till hållbar utveckling kan projektet bidra till en framtidssäkrad och konkurrenskraftig region, där teknik från spelindustrin även driver innovation inom life science och hälsosektorn.

Vad projektets aktiviteter ska leda till för målgruppen på kort sikt:

Beslutsunderlag, stöddokument och strategier

Nya metoder & arbetssätt

Samverkansarenor (Akademi, offentliga, företag, sociala)

Vilka effekter ska projektet uppnå på lång sikt:

Etablerar forsknings- innovations- och verifieringsprocesser

Samarbetar med nya sektorer, branscher och aktörer

Utvecklar arenor, kluster och nätverk

Tillgängliggör finansieringslösningar till företag, Resultatkedja2: Utvecklar/tillgängliggör acceleratorprogram och inkubatorprocesser

Indikatorer:

Region Västerbotten följer tillämpningen av de indikatorer som fastslagits i dialog med huvudfinansiär Tillväxtverket:

Namn	Värde	Måttenheter	Kommentar
Antal framtagna kunskapsunderlag, strategier och program.	3	Stycken	<u>Outputindikator:</u> 3 organisationer som får stöd. <i>Kommentar: Då det här är en förstudie så är fokuset inte på att stötta individuella bolag eller organisationer. Därför lägger vi indikatorn på de deltagande organisationerna i projektet, Umeå kommun, Region Västerbotten och Akademiska hus.</i> <u>Resultatindikator:</u> 3 organisationer som utvecklar produkter, processer och tjänster. <i>Kommentar: Alla deltagande organisationer kommer tillsammans att utveckla underlag för nya processer och tjänster.</i>

Tid- och aktivitetsplan

Aktivitet	Beskrivning	Startdatum - Slutdatum	Kostnad
Förstudierapport	Arbetspaketet bidrar till projekt målet genom att kartlägga behov och förutsättningar för att etablera en accelerator inom spelteknologier, kreativa teknologier och life science. Genom nulägesanalys, intervjuer och workshops identifieras utmaningar och möjligheter för små och medelstora företag att växa genom digitalisering och innovation. Genom att analysera bästa praxis och utveckla en kostnads-nyttoanalys skapas en grund för en hållbar acceleratorstruktur. Vidare formuleras rekommendationer och strategier för att stärka ekosystemet och förbättra samverkan mellan företag, akademi och offentliga aktörer. Slutligen bidrar arbetspaketet till projekt målet genom att ta fram beslutsunderlag och en implementeringsplan, vilket ger vägledning för framtida satsningar som kan öka regionens innovationsförmåga och konkurrenskraft.	2025-06-01 - 2026-05-31	
Projektplanering och etablering	- Definiera projektets syfte och mål: Klargöra vad förstudien ska uppnå och vilka specifika frågor som ska besvaras. Detta inkluderar att identifiera förväntade nyttor, risker och eventuella begränsningar. - Identifiera intressenter och målgrupper: Kartlägga alla relevanta intressenter och definiera deras behov, förväntningar och roller i förstudien. - Tillsätta en projektgrupp: Skapa en tvärfunktionell och mångsidig projektgrupp med representanter från relevanta områden. - Definiera hållbara mål: Inkludera hållbarhetsmål som minskad miljöpåverkan, ökad jämställdhet och mångfald i projektets övergripande mål och syfte. - Rapportering till finansiärer	2025-06-01 - 2026-05-31	114 755
Insamling av nulägesdata	Genomföra nulägesanalys Samla in data om det nuvarande ekosystemet för kreativa teknologier och life science, inklusive befintliga initiativ, aktörer, finansieringsmöjligheter, infrastruktur och innovationsmiljöer. Kartlägga relevanta trender och utvecklingsområden för att förstå marknadens behov och möjligheter inom båda sektorerna.	2025-06-01 - 2026-05-31	229 511

Aktivitet	Beskrivning	Startdatum - Slutdatum	Kostnad
	Kartlägga befintliga problem och flaskhalsar Identifiera nuvarande utmaningar inom kreativa teknologier och life science, såsom brist på stödstrukturer för startups, begränsad tillgång till kapital, kompetensförsörjning, regulatoriska hinder och samarbetshinder mellan akademi och näringsliv. Inventera tillgänglig teknik och infrastruktur Bedöma den befintliga tekniska infrastrukturen, inklusive tillgång till testmiljöer, labb, inkubatorer, digitala plattformar och tekniska verktyg som kan stödja en accelerator inom både kreativa teknologier och life science. Identifiera hållbarhetsproblem och möjligheter Analysera hållbarhetsaspekter kopplade till kreativa teknologier och life science, såsom resurseffektivitet, energieffektivitet i digitala och biotekniska lösningar samt möjligheter att stärka jämställdhet och mångfald inom branscherna. Utforska hur en accelerator kan bidra till en mer hållbar, innovativ och inkluderande utveckling.		
Behov och kravanalys	Samla in krav och förväntningar från intressenter Genomföra intervjuer, workshops och enkäter med relevanta aktörer, såsom startups, investerare, akademiska institutioner och offentliga aktörer, för att kartlägga deras behov, förväntningar och krav på en accelerator inom kreativa teknologier och life science. Identifiera potentiella pilotprojekt som kan fungera som testfall i en framtida genomförandefas. Definiera funktionella och icke-funktionella krav Specificera vilka funktioner och resurser som en accelerator behöver erbjuda, exempelvis affärsutvecklingsstöd, nätverksmöjligheter, tillgång till labb, testmiljöer och regulatorisk vägledning inom både kreativa teknologier och life science. Definiera också krav på hållbarhet, jämlik tillgång, digital säkerhet och infrastruktur för att möjliggöra en robust och framtidssäkrad accelerator. Utvärdera bästa praxis och referensmodeller	2025-06-01 - 2026-05-31	286 889

Aktivitet	Beskrivning	Startdatum - Slutdatum	Kostnad
	Analysera framgångsrika acceleratorer inom kreativa teknologier och life science, både nationellt och internationellt, för att identifiera bästa praxis och framgångsfaktorer. Utvärdera även hur miljövänlig teknik, jämställdhet och inkludering kan integreras i accelerators struktur och erbjudanden för att skapa en hållbar och långsiktigt värdeskapande verksamhet. Genomföra studiebesök till relevanta innovationsmiljöer för att samla in insikter och erfarenheter.		
Kostnads- och nyttoanalys	Utföra en kostnadsanalys Beräkna de förväntade kostnaderna för att etablera och driva en accelerator inom kreativa teknologier och life science, inklusive investeringar i infrastruktur, tekniska plattformar, laboratoriemiljöer, programutveckling, mentorskap och personalresurser. Bedöma både kort- och långsiktiga ekonomiska effekter av hållbara lösningar, såsom resurseffektiva arbetsmiljöer, energieffektiv teknik och ökad innovationskapacitet genom en inkluderande och diversifierad entreprenörsbas. Genomföra en kostnads-nyttoanalys Analysera de potentiella ekonomiska och operativa fördelarna med en accelerator, såsom ökad startup-överlevnad, snabbare marknadstillträde för nya innovationer och stärkt konkurrenskraft för aktörer inom kreativa teknologier och life science. Utvärdera även indirekta vinster, såsom regional utveckling, förbättrad kompetensförsörjning och ökad tillgång till investeringar inom teknik och hälsa. Identifiera snabbavkastningsområden Identifiera områden där en accelerator snabbt kan skapa ekonomiska eller operationella vinster, exempelvis genom samverkansprojekt, pilotprogram, tillgång till befintliga innovationsmiljöer eller nyttjande av digitala och biologiska plattformar för effektivt resursutnyttjande. Utforska också möjligheter att generera tidiga effekter genom nätverkande, kapitalanskaffning och affärstöd riktat mot lovande startups inom både kreativa teknologier och life science.	2025-06-01 - 2026-05-31	114 755
Utveckling av förslag och rekommendationer	Sammanställa slutsatser från analysen Sammanfatta resultaten från nulägesanalysen, intressentdialogerna, den tekniska inventeringen och kostnads-nyttoanalysen. Integrera hållbarhetsaspekter genom att lyfta fram	2025-06-01 - 2026-05-31	172 133

Aktivitet	Beskrivning	Startdatum - Slutdatum	Kostnad
	möjligheter för resurseffektiva lösningar, jämställdhets- och mångfaldsfrämjande initiativ samt miljömässigt hållbara arbetsmetoder inom acceleratoren. Beakta specifika behov inom både kreativa teknologier och life science, såsom regulatoriska krav, forskningsinfrastruktur och kommersialiseringsmöjligheter. Formulera rekommendationer Ge tydliga rekommendationer om huruvida, när och hur en accelerator inom kreativa teknologier och life science bör etableras. Definiera prioriterade insatsområden, föreslå en lämplig organisationsstruktur samt ange möjliga finansieringsmodeller och strategiska samarbeten. Särskilt fokus läggs på synergier mellan de två sektorerna för att maximera innovationspotentialen och möjligheterna till tvärdisciplinära samarbeten. Utveckla en övergripande plan Skapa en preliminär implementeringsplan som inkluderar viktiga milstolpar, resursbehov, budgetramar och en tidslinje för etablering och drift av acceleratoren. Säkerställ att planen innehåller konkreta steg för att integrera hållbarhet, tillgänglighet och långsiktig affärsmässig bärkraft i acceleratorens verksamhet. Ta hänsyn till både kreativa teknologier och life science genom att inkludera specifika krav på laboratoriemiljöer, klinisk validering och testbäddar för att möjliggöra snabbare marknadsintroduktion av nya innovationer.		
Kommunikation och förankring	Presentera förstudierapporten Presentera resultaten från förstudien och dess rekommendationer för alla relevanta intressenter, inklusive startups, investerare, akademiska institutioner, offentliga aktörer och branschorganisationer inom både kreativa teknologier och life science. Säkerställ att rapporten ger en tydlig bild av nuläget, behovet av en accelerator och de strategiska fördelarna med dess etablering för att stärka innovation och företagsutveckling inom båda sektorerna. Skapa en kommunikationsstrategi Utveckla en plan för att kommunicera förändringarna och de förväntade effekterna av en accelerator inom kreativa teknologier och life science. Målet är att bygga förståelse, engagemang och stöd	2025-06-01 - 2026-05-31	172 133

Aktivitet	Beskrivning	Startdatum - Slutdatum	Kostnad
	hos viktiga aktörer. Strategin bör inkludera anpassade budskap för olika intressentgrupper samt en kombination av digitala och fysiska kanaler för löpande dialog och informationsspridning. Hållbarhetskommunikation Utveckla en kommunikationsstrategi som lyfter fram accelerators roll i att driva hållbar innovation inom både kreativa teknologier och life science. Tydliggör hur initiativet främjar resurseffektivitet, energieffektiva tekniska lösningar, jämställdhet och mångfald samt hur dessa faktorer bidrar till en långsiktigt hållbar och inkluderande utveckling inom båda sektorerna.		
Beslutsfattande och nästa steg	- Förbered för beslut Förbered ett beslutsunderlag som underlättar för relevanta aktörer, såsom finansiärer, innovationsfrämjande organisationer och offentliga aktörer, att fatta ett informerat beslut om huruvida en accelerator inom kreativa teknologier ska etableras. Underlaget ska inkludera hållbarhetsaspekter och tydligt visa på de långsiktiga fördelarna med att integrera hållbarhet, jämställdhet och mångfald i accelerators struktur och verksamhet. - Planera för nästa fas Om beslutet är positivt, planera nästa fas av projektet, vilket bör inkludera en pilotstudie (Proof of Concept) för att testa accelerators funktion och relevans i praktiken. Nästa steg bör även omfatta en detaljerad design av accelerators verksamhetsmodell samt upphandling av nödvändiga resurser, inklusive teknisk infrastruktur, kompetens och finansiering.	2025-06-01 - 2026-05-31	57 378

Budget (Kostnads- och finansieringsplan)

Kostnad

Kostnadsslag	2025	2026								Totalt
Klumpsumma	670 000	477 555								1 147 555
Summa kostnader	670 000	477 555								1 147 555
Projektintäkter										
Summa faktiska kostnader	670 000	477 555								1 147 555
Bidrag i annat än pengar										
Summa bidrag i annat än pengar										0
Summa totala kostnader	670 000	477 555								1 147 555

Finansiering

Finansiär	2025	2026								Totalt
Offentligt bidrag i annat än pengar										
Total offentligt bidrag annat än pengar										0
Offentlig kontantfinansiering										
UMEÅ KOMMUN	167 350	119 539								286 889
TILLVÄXTVERKET	268 000	191 022								459 022
Total offentlig kontantfinansiering	435 350	310 561								745 911
Total offentlig finansiering	435 350	310 561								745 911
Privata bidrag i annat än pengar										
Total privat bidrag annat än pengar										0
Privat kontantfinansiering										
Akademiska Hus	100 000	72 133								172 133
Total privat kontantfinansiering	100 000	72 133								172 133
Total privat finansiering	100 000	72 133								172 133

Stöd

Finansiering	2025	2026								Totalt
19.1.1 Regionala utvecklingsåtgärder	134 650	94 861								229 511
Regionalt projekt										

Sammanställning (Stödprocent)

Stödandel av faktiska kostnader:	20,00 %
Stödandel av stödgrundande finansiering:	20,00 %
Stödandel av total finansiering:	20,00 %
Andel annan offentlig finansiering:	65,00 %
Andel privat finansiering:	15,00 %

Rapportering och begäran om utbetalning

Stödet utbetalas i efterhand efter redovisning av faktiska utgifter. Rapportering till Region Västerbotten sker i enlighet med redovisningsperioder angivna i beslutet från huvudfinansiär Tillväxtverket. Projektägaren ansvarar för att vidarefördela giltigt projektbeslut samt utbetalningsbeslut från huvudfinansiär till Region Västerbotten.

Sista datum för slutrapport

2026-06-30

Allmänna villkor för stöd

Se bilaga

Särskilda villkor**Beslutets giltighet**

Denna handling är beslutad och godkänd i Region Västerbottens ärendehanteringssystem och saknar därför namnunderskrift.

Beslut om beviljande av projektmedel från anslag 1:1 har fattats av verksamhetschef Nils Enwald på delegation från Regionala utvecklingsnämnden den 28 maj 2025.

Beslutet skickas enbart via e-post till: emmy.sundin@umea.se, agneta.filén@umea.se, nils.sandberg@regionvasterbotten.se och philip.hopkin@akademiskahus.se

Vid frågor kontakta:

Strateg: Therese Burström

Telefon: 073-03 81 165

E-post: therese.burstrom@regionvasterbotten.se